

CÂMARA MUNICIPAL DE IGUAPE

ESTÂNCIA BALNEÁRIA

GABINETE DO VEREADOR DYHEGO FRANÇA - PL

REQUERIMENTO Nº 263/2021

APROVADO EM	16	11/21
12	VOTOS FAVORÁVEIS	
0	VOTOS CONTRÁRIOS	
0	ABSTENÇÃO	
EM <u>única</u> DISCUSSÃO		
Iguape, 16 de novembro de 2021		

REQUEIRO à Mesa, após as formalidades regimentais e ouvido o Plenário, com fundamento na Constituição Federal, combinado com a Lei Orgânica do Município e Regimento Interno desta Casa de Leis, informações ao Chefe do Executivo Municipal e Diretor do Departamento de Trânsito sobre as providências necessárias para devida fiscalização, nas praias no bairro Barra do Ribeira em nosso Município.

JUSTIFICATIVA:

É de extrema necessidade que seja realizado a fiscalização nas praias do nosso município, tendo em vista várias denúncias dos moradores a este vereador sobre a falta de bom senso dos usuários das praias, estão desrespeitando as leis e aos moradores locais com som excessivos, carros na faixa de areia e motoristas dirigindo alcoolizados.

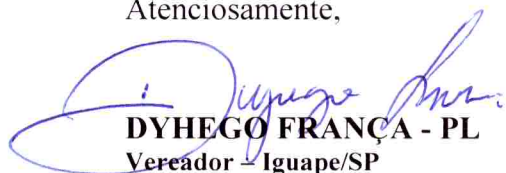
À necessidade principalmente na alta temporada e feriados prolongados, uma organização do departamento de trânsito, para que tenha uma maior fiscalização em nossas praias do município de Iguape, e que essa fiscalização venha tomar as medidas cabíveis diante do descumprimento da lei

Diante do exposto, requeiro a mesa, ouvido o egrégio Plenário e atendidas às demais regras regimentais atinentes à matéria, sejam oficiado o Senhor Diretor do Departamento de Trânsito Municipal para enviar à essa casa informações referente essa solicitação.

Na certeza de contar com vosso pronto atendimento, desde já agradeço e me coloco a disposição para trabalharmos juntos em prol ao desenvolvimento do município.

Plenário Munitor Cardoso, em 16 de novembro de 2021.

Atenciosamente,


DYHEGO FRANÇA - PL
Vereador - Iguape/SP

Email: vereador.dyhegofranca@iguape.sp.leg.br
Telefone (013) 3841-1040 – Ramal 207
Celular: (013) 99604-8385

CÂMARA MUNICIPAL DE IGUAPE	
ESTÂNCIA BALNEÁRIA	
PROTOCOLO	
Recebido em	16/11/2021
Hora	10:20
